

**Положение о Седьмой городской интерактивной
метапредметной игре для обучающихся 9 - 11 классов
«Детективное агентство-13»**

**Тема 2019 года:
«Quiz. Борьба умов»**

*Never do anything complicated
when something simple will serve as well*
(Erich Maria Remarque)
*Никогда не ищи сложных путей там,
Где есть простая дорога*
(Эрих Мария Ремарк)

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок и условия проведения городской метапредметной игры «Детективное агентство – 13»

1.2. Городская интеллектуальная игра «Детективное агентство-13» (далее – Игра) проводится Муниципальным автономным общеобразовательным учреждением многопрофильной гимназией №13 города Пензы при поддержке Управления образования г. Пензы, ФГБОУ ВО «Пензенский государственный университет» педагогический институт имени В.Г. Белинского.

1.3. Игра представляет собой состязание обучающихся 9-11 классов в умении решать задачи естественно-математических предметных областей, познавательные задачи, в проявлении технических способностей.

Цели Игры - способствовать повышению качества образования в интересах развития личности и ее творческих способностей, воспитанию человека, который может решать нестандартные жизненные и учебные задачи, в том числе не относящиеся к строго определенным областям школьных дисциплин, умению старшеклассников работать в команде.

Задачи Игры:

- раскрытие творческих способностей учащихся;
- выявление уровня владения старшими школьниками универсальными учебными действиями, умениями их применять в рамках учебных предметов естественно-математического цикла, а также устанавливать межпредметные связи;
- воспитание в учениках чувства ответственности за порученное дело, умения сотрудничать при проведении коллективно-творческих дел;
- расширение круга общения школьников города Пензы.

2. Организация и проведение Игры

2.1. Общее руководство осуществляет Оргкомитет по проведению Игры.

2.2. Оргкомитет:

- утверждает программу Игры;
- формирует состав творческой группы;
- утверждает состав жюри;
- осуществляет сбор заявок от общеобразовательных учреждений на участие в Игре;
- организует награждение победителей и призеров Игры.

2.3. Творческая группа:

- разрабатывает задания Игры, критерии оценивания и представляет в оргкомитет на экспертизу.

2.4. Жюри:

- оценивает результаты проведения деятельности командами-участницами;
- определяет команды-победители.

Состав жюри: преподаватели, аспиранты, магистранты, лучшие студенты старших курсов ФГБОУ ВО «Пензенский государственный университет» педагогический институт имени В.Г. Белинского.

3. Дата и время проведения Игры

4. Участники Игры

4.1. В Игре могут принимать участие обучающиеся 9-11 классов образовательных учреждений г. Пензы.

4.2. Общеобразовательное учреждение формирует команду. Основные требования к команде:

- руководитель команды – 1 учитель, который в ходе Игры будет обеспечивать организационную поддержку;
- численность – 6 человек;
- капитан – 1 человек (в том числе)
- название команды; девиз; эмблема;
- единая форма (или элемент формы);

5. Порядок проведения игры

1.1. Дата проведения Игры – 20 апреля 2019 года, время проведения: 10.00.

1.2. Место проведения – МАОУ многопрофильная гимназия №13 г. Пензы, г. Пенза, проспект Строителей, д. 52А

1.3. Время проведения Игры – 5 часа.

1.4. Ход проведения Игры:

1.4.1. Представление визитной карточки «Завтра начинается сегодня»

В представлении визитной карточки принимают участие только члены команды.

5.2.2. Команда предстоит перемещение по станциям в соответствии с заданным маршрутным листом. (предметные области: математика, физика, география, биология, химия, английский язык, основы робототехники.

Время пребывания на станции – 10-15 минут.

2. Подведение итогов игры и награждение победителей

Критерии оценивания на станциях:

- точность формулировок;
- отсутствие фактических ошибок;
- нестандартность мышления;
- логика ответов.

2.1. По итогам участия в Игре определяются команды-победители и призеры в различных номинациях. Победители и призеры награждаются дипломами и памятными подарками.

2.2. Церемония награждения состоится в день проведения Игры.

3. Порядок подготовки к интеллектуальной игре и регистрация участия в ней

3.1. Образовательное учреждение, желающее принять участие в городской интеллектуальной игре «Детективное агентство-13», должно:

- сформировать группу обучающихся 9-11 классов в количестве 6 человек и одного педагога;
- отправить заявку на участие в оргкомитет Игры по адресу gimn13@inbox.ru по форме (приложение 1) до 10.04.2019г.;
- Организационное собрание руководителей команд состоится
- Оргвзнос, включающий кофе-брейк (2 раза), обед, призовой фонд, накладные расходы составляет 3000 рублей в соответствии со сметой.

3.2. Сопровождение учащихся – участников Игры осуществляет руководитель команды.

Приложение 1

Заявка от _____
ОУ

Команды _____
Название команды

№	ФИ участников команды	класс	Роль (капитан, участник)

ФИО руководителя
Телефон (сотовый)

